Histórico de revisões

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/09/13 | Criado esboço do documento. | Leonardo Minora |
| 16/09/13 | Editando informações do documento | Gabriela Cavalcante |

Caso de uso Pagar carrinho de compra

# Breve descrição

***Adicionar produto ao Carrinho de compras***

O usuário (cadastrado ou não) poderá fazer a escolha das músicas para o carrinho de compras. Ele poderá escolher músicas separadamente (uma única faixa de um CD), ou com CD ou DVD completo. Ao selecionar o produto de sua escolha ele será adicionado ao carrinho, e o usuário terá a opção de prosseguir com a compra ou escolher mais produtos. Para aqueles que comprarem um CD ou DVD completo, o preço será proporcionalmente menor se a música for comprada individualmente.

***Comprar produto***

Depois de efetuada a compra, as músicas podem ser baixadas ou o produto físico é solicitado. Como comprovante de compra, um e-mail será enviado, com uma chave inclusa. Essa chave poderá ser usada para liberar a música para download.

O pagamento do CD ou DVD solicitado será por meio do Paypal, PagSeguro, ou boleto bancário. Depois do pagamento efetuado, mandaremos o produto por Sedex ou PAC. Não haverá limite para a compra de produtos, e o usuário poderá usar nossos serviços para presentear outro usuário: você comprar o produto e encaminha-o para alguém, que receberá um e-mail com a chave para baixar a(s) música(s). Esse e-mail só deverá ser como mídia digital. O produto não será entregue fisicamente.

# Atores

Adicionar produto ao Carrinho de compras: *Usuário cadastrado/visitante*

Comprar produto do carrinho de compras: *Usuário cadastrado/banda*

# Pré-condições (condições de início do fluxo principal)

Para adicionar o produto ao carrinho de comprar não é necessários cadastro, só clicar na opção de “Adicionar ao Carrinho”. Porém para efetuar a compra do produto, é obrigatória a existência do cadastro do usurário e que ele esteja logado.

# Pós-condições (condições de fim do fluxo principal)

# Estando logado, o usuário poderá concluir sua compra. Para isso ele deverá escolher uma forma de pagamento (o pagamento do produto será gerenciado por uma empresa como PayPal, PagSeguro, etc). Despois de concluir a fase de pagamento, uma email será enviado para o usuário com a chave para ser feito o download, ou então confirmaremos a compra e pediremos que aguarde o envio do produto.

# Fluxo de eventos

## Fluxo principal (ou fluxo básico)

1. O usuário/visitante poderá adicionar suas músicas a playlist
2. Para efetuar a compra ele deverá criar o cadastro
3. Depois do cadastro criado ele confirmará a criação conta, e logará
4. Tendo logado, a opção de efetuar compra dos produtos do carrinho será liberada
5. Ele confirmará que os produtos presentes no carrinho são os escolhidos para compra ou se ele deseja continuar adicionando produtos ao carrinho
6. Com a confirmação, ele deverá escolher se deseja fazer o download do produto, ou receber a mídia física
7. Depois disso, aparecerão as opções de pagamento (boleto, crédito, etc)
8. Com o pagamento efetuado (sendo em boleto, crédito ou débito), ele receberá um email
   1. Caso ele tenha escolhido fazer o download das músicas, uma email será enviado com a chave para destravar as músicas e baixa-las
   2. Se ele optar por receber a mídia física, e-mails serão enviados confirmando o pagamento, o envio do produto, e o recebimento deste
9. Depois desse processo, a compra terá sido concluída.

## Fluxo alternativo

# Protótipo de interface com o usuário

# Modelo de domínio